

CONOSCENZA E USO DELLE ICT

La finalità di questa buona pratica è fornire agli alunni una prima alfabetizzazione informatica: il computer diventa il mezzo didattico per introdurre la multimedialità nelle normali attività curricolari, favorendo occasioni di lavoro interdisciplinare.

L'insegnante ha come compito quello di creare negli alunni familiarità e pratica con le nuove tecnologie, intese come strumenti che servono a creare una nuova forma di sapere e una nuova organizzazione delle conoscenze, e svolge il ruolo di "supervisore" per valutare l'attendibilità dei siti visitati e tutelare le informazioni personali degli alunni. Si tratta di far acquisire agli alunni una forma mentis tecnologica, orientata alla comprensione di funzioni generali e alla capacità di saper selezionare e inquadrare le ICT nei particolari contesti d'uso.

Le attività saranno rivolte ad alunni di età compresa tra 6 e 10 anni (classi dalla 1^a alla 5^a) per lo sviluppo delle seguenti competenze:

l'alunno

- conosce il computer e lo utilizza come ambiente di gioco, per semplici attività didattiche e come mezzo di ricerca;
- sviluppa il pensiero computazionale;
- conosce e utilizza le funzioni più comuni degli applicativi del pacchetto Microsoft Office (Paint, Publisher, Word, Excel, PowerPoint);
- naviga in sicurezza su Internet.

Tale pratica sarà articolata in 5 diverse lezioni:

- Viaggiamo con Mouse
- Coding in your classroom
- La matematica con il computer
- ...per non dimenticare
- A scuola di...giornalismo